



A.S. 2009 - 2010

Scuola: **Infanzia** Plesso: **"Sibilla Aleramo"**

**Progetto Educativo Didattico
di lingua Inglese
"GAMES"**



Referente: Petrillo Silvana

Idea di fondo: "Games" è un laboratorio di lingua straniera che intende favorire l'apprendimento linguistico attraverso una serie di attività e tematiche che riflettono il mondo e gli interessi specifici di un bambino di quattro o cinque anni.

In particolare i bambini vengono coinvolti in attività che li portano nel mondo di numeri, parole, corpo umano, famiglia, cibo, animali e azioni abituali.

<p>OBIETTIVI</p>	<ul style="list-style-type: none"> + Creare interesse e piacere verso l'apprendimento dalla lingua straniera + Sviluppare un'attitudine positiva nei confronti degli altri popoli e delle altre culture + Sviluppare la consapevolezza della lingua come mezzo di comunicazione
<p>METODOLOGIA</p>	<ul style="list-style-type: none"> + Ricerca analisi + Discussione + Sperimentazione + Rielaborazione
<p>SOGGETTI COINVOLTI</p>	<ul style="list-style-type: none"> + I bambini e le insegnanti delle sezioni A - B - C + La docente esperta Tina Maria Marangon
<p>DURATA</p>	<ul style="list-style-type: none"> + Da Gennaio a fine Maggio 2010
<p>RISORSE MATERIALI</p>	<ul style="list-style-type: none"> + Materiale di facile consumo, registratore, macchina fotografica ...
<p>FINANZIAMENTI</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> dai genitori <input type="checkbox"/> dalla scuola <input type="checkbox"/> da sponsor ...</p>
<p>PRODOTTO FINALE</p>	<ul style="list-style-type: none"> + Elaborazione di una storia che coinvolge i bambini in un viaggio attraverso vari paesi del mondo + Saggio di fine anno